

**SYNDICAT MIXTE DU POLE IMAGE
MAGELIS****Comité Syndical du 22 mai 2026****Délibération n°31/2026**

L'an deux mille vingt-six, le 22 mai à seize heures, les membres du Comité Syndical se sont réunis aux Ateliers Magelis suivant la convocation qui leur a été adressée par Madame La Présidente en application des articles L. 2121.9, L. 2121.10, L. 2121.12 et L. 5211-8 du Code Général des Collectivités

Date de convocation : 5 mai 2026.

Membres présents : messieurs Patrice BOUTENEGRE, Patrick MARDIKIAN, Michel CARTERET, Michaël LAVILLE, Xavier BONNEFONT, Gérard DESAPHY.

Mesdames Martine PINVILLE (Pouvoir de Madame Virgine LEBRAUD), Fabienne GODICHAUD, Nicole BONNEFOY, Hélène GINGAST, Nelly VERGEZ, Emilie RICHAUD, Stéphanie GARCIA, Laetitia REGRENIL, Zalissa ZOUNGRANA.

Membres absents ou excusés : messieurs Philippe BOUTY, Jean-François DAURE, François NEBOUT.
Mesdames Virginie LEBRAUD (Pouvoir à Madame Martine PINVILLE), Caroline COLOMBIER.

Membres consultatifs absents : messieurs Alain LEBRET, Andreas KOCH.

Secrétaire de séance : madame Laetitia REGRENIL.

Nombre de délégués en exercice	20
Présents	15
Pouvoir(s)	1
Absent(s)	5
Votants	16

Objet : Subvention de Magelis à l'AGCNAM Enjmin pour l'organisation du Festival Spawn !

Depuis 2022, le CNAM-ENJMIN, seule école publique entièrement dédiée à tous les métiers du jeu vidéo en France, et SO-GAMES, l'association des professionnels du jeu vidéo en Nouvelle-Aquitaine, se sont associés pour créer un événement unique autour des jeux vidéo, gratuit et ouvert à tous et toutes : **SPAWN !, le festival du jeu vidéo d'Angoulême** avec une demi-journée réservée aux professionnels et une journée grand public.

En tant qu'acteur clé du développement et de l'accompagnement des acteurs de l'industrie du jeu vidéo, Magelis a souhaité contribuer, dès la première édition, à cet événement en apportant une aide tant financière que non financière.

Après une édition 2025 record avec près de 1 400 personnes accueillies les vendredi 4 et samedi 5 avril 2025, le festival gratuit du jeu vidéo d'Angoulême fera son retour le samedi 3 octobre 2026, de 10h30 à 18h, au Cnam-Enjmin. Cet événement s'inscrit dans une programmation dédiée au jeu vidéo, en prolongement de la Game Conf, organisée le jeudi 1er octobre, et du Game Invest, prévu le vendredi 2 octobre. L'ensemble de ces rendez-vous vise à structurer une séquence cohérente d'événements autour des enjeux culturels, économiques et créatifs du jeu vidéo.

La programmation de cette nouvelle édition mettra en lumière de nombreux jeux à tester sur place : jeux indés originaux, expériences inédites, réalité virtuelle, challenges..., des échanges avec les créateurs des jeux, des tables rondes et conférences grand public et des spectacles vidéoludiques. Cette année, Spawn se poursuivra en soirée avec Spawn Night, à partir de 20h.

Le Cnam-Enjmin et Magelis partagent ainsi la même ambition de dynamiser la filière des jeux vidéo et d'apporter une animation territoriale qui permette la valorisation des entreprises du secteur et leur développement économique.

Le budget total prévisionnel de cette édition est de 36.6 K€. La participation financière de Magelis s'élève à 9 600 € TTC, identique à 2025.

Une convention de partenariat établie entre Magelis et l'AGCnam-Enjmin précise les engagements réciproques au titre de l'édition 2026.

.....
Après en avoir délibéré, les membres du Comité Syndical, à l'unanimité :

- acceptent le principe et les termes de la convention de partenariat entre Magelis et l'AGCnam-Enjmin prévoyant un soutien financier d'un montant de 9 600 € TTC au titre de l'édition 2026 du Festival SPAWN ! ;
- autorisent Madame la Présidente à signer la convention de partenariat afférente ainsi que tous les documents relatifs à ce dossier.

Acte administratif rendu exécutoire
du fait de sa publication le 1er juin 2026
et de sa transmission au
représentant de l'Etat le 1er juin 2026
(Lois de décentralisation des 2 mars et 22 juillet 1982)

Angoulême, le 1er juin 2026

Signé: La Présidente

Stéphanie GARCIA
Présidente du Pôle Image Magelis

