

A Angoulême, le 1^{er} octobre 2024

A l'initiative de Magelis et de ses partenaires, Angoulême accueille les Talents du jeu vidéo.

Territoire engagé dans les filières de l'image, la Charente passe en mode « gaming » les 2 et 3 octobre prochains :

- Mercredi 2 toute la journée au Cnam-Enjmin, la **GAME CONF** accueillera pour sa 4^{ème} édition plus de 200 professionnels du jeu vidéo de France entière pour échanger sur les enjeux du **jeu indé**, marque de fabrique du territoire charentais. La programmation a été réalisée par **SO· Games**, l'association des professionnels du jeu vidéo de Nouvelle-Aquitaine, autour de questions de publishing, de marketing, de financement, d'inclusion...

Programme complet : www.gameconf.fr

Avec le soutien du CNC – Centre national du cinéma et de l'image animée

- Mercredi 2 au soir au Cnam-Enjmin, la **GAME CUP** offrira aux 6 finalistes du concours national de création de jeux vidéo une exposition exceptionnelle pour présenter leurs projets et recueillir les ultimes votes qui départageront les vainqueurs de l'édition 2024 dans les catégories Newbie et Boss. Une 3^{ème} catégorie, Booster, permettra à deux équipes d'intégrer l'incubateur Wizz opéré par la technopole Eurekatech.

Plus d'info sur www.lagamecup.com

Fondé par KissKissBankBank et la Banque Postale et grâce à l'appui de ses partenaires Jeux Vidéo Magazine, le Pôle Image Magelis, la Région Nouvelle-Aquitaine, le Cnam-Enjmin et Eurekatech, ce concours original a pour objectif de révéler et d'accompagner les talents émergents du jeu vidéo.

- Jeudi 3 toute la journée, la **GAME INVEST** rassemblera les créateurs de jeux vidéo de Nouvelle-Aquitaine avec les investisseurs, organismes financiers et éditeurs de jeux au Cnam-Enjmin pour une journée de prises de contacts et de présentations de jeux.

En partenariat avec SO· Games et la Région Nouvelle-Aquitaine

Avec ce dispositif auquel il contribue financièrement au premier plan, Magelis poursuit le soutien qu'il apporte aux créateurs dans tous les métiers de l'image (bande dessinée, animation, jeu vidéo, tournages, vfxr), et son engagement permanent à renforcer l'attractivité du pôle auprès des professionnels de ces filières partout en France.

Contact : David Beauvallet

dbeauvallet@magelis.org / 06 85 11 65 39



A PROPOS DE MAGELIS

Organisme de coopération locale qui associe le Département de la Charente, la Région Nouvelle-Aquitaine, l'Agglomération de GrandAngoulême, la Ville d'Angoulême et la Chambre de Commerce et d'Industrie de Charente, le SMPI MAGELIS contribue depuis 25 ans au développement et à la vitalité des filières de l'image sur le territoire.

A PROPOS DE LA REGION NOUVELLE-AQUITAINE

La Région Nouvelle-Aquitaine est parmi les plus engagées en France pour soutenir la création de jeux vidéo. L'aide à la production de jeux vidéo vise à accompagner les entreprises du secteur dans la phase de production du développement de leurs jeux, en vue d'une commercialisation. L'aide prend la forme d'une subvention. Les dépenses éligibles comprennent toutes les dépenses liées à la fabrication du jeu, que ce soit les dépenses de fonctionnement et/ou dépenses d'investissement, dont les dépenses de communication/marketing. Le plafond d'aide est de 150 000 € et le taux d'intervention ne peut excéder 50%.

A PROPOS DE SO· GAMES

SO· Games est l'association des professionnels du jeu vidéo en Nouvelle-Aquitaine. Elle représente plus de 100 acteurs de la région, de Pau à La Rochelle en passant par Bordeaux, Poitiers et Angoulême. Ses principales missions sont de développer la filière en participant aux événements indispensables du secteur, nationaux et internationaux, de promouvoir l'association et ses membres, d'accompagner les porteurs de projets et les studios, d'attirer de nouveaux talents et de mettre en relation les acteurs de la filière.

A PROPOS D'EUREKATECH

La technopole Eurekatech accompagne les porteurs de projet innovants, renforce et fédère l'écosystème territorial, rend lisible les actions des partenaires et soutient les filières d'excellence du territoire que sont les Industries Culturelles et Créatives, les Industries du Process et Mécatronique, le Packaging/Luxe/Spiritueux.

A PROPOS DU CNAM-ENJMIN

L'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques du Cnam est une école publique française fondée en 2001 à Angoulême. Elle accueille sur son site plus de 200 étudiants auxquels elle propose 4 formations diplômantes : le master Jeux et médias interactifs numériques (JMIN) cohabilité entre le Cnam et l'université de Poitiers, le Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences (IDE) en partenariat avec Gobelins, le diplôme d'ingénieur du Cnam Informatique et multimédia (IEM) en collaboration avec l'université de Toulon et la licence Informatique parcours jeux vidéo en apprentissage.