



SYNDICAT MIXTE DU POLE IMAGE MAGELIS

AR PREFECTURE

016-251602595-20190923-POINT14-DE
Reçu le 25/09/2019

Comité Syndical du 23 septembre 2019

Point 14/2019

L'AN DEUX MILLE DIX NEUF et le vingt-trois septembre à quatorze heures trente, les membres du Comité Syndical se sont réunis aux Ateliers Magelis suivant la convocation qui leur a été adressée par M. Le Président en application des articles L. 2121.9, L. 2121.10, L. 2121.12 et L. 5211-8 du Code Général des Collectivités Territoriales.

Date de convocation : 6 septembre 2019.

Membres présents : Messieurs François Bonneau, François Nebout, Samuel Cazenave, Jacques Chabot, Jérôme Sourisseau, Philippe Bouty et William Jacquillard.
Mesdames Martine Pinville, Elisabeth Lasbugues, Annette Feuillade et Fabienne Godichaud.

Membres absents ou excusés : Messieurs Didier Villat, Didier Jobit, Xavier Bonnefont, Jean-François Dauré, Jean-Hubert Lelièvre, Mathieu Hazouard et Daniel Sauvâtre.
Mesdames Stéphanie Garcia et Jeanne Filloux.

Membres consultatifs présents : Monsieur Daniel Braud et Madame Anne Frangeul.

Membres consultatifs absents excusés : Monsieur Andreas Koch et Madame Cécile François.

Monsieur Mathieu Hazouard donne pourvoir à madame Martine Pinville.

Objet : Game Connection Paris 2019

La Game Connection est un événement international qui permet à des milliers de professionnels de l'industrie du jeu vidéo, qu'ils soient développeurs, distributeurs, éditeurs ou encore fournisseurs de services de se rassembler afin de trouver de nouveaux partenaires et clients. Avec près de 20 ans d'existence, la Game Connection s'est imposée comme le rendez-vous incontournable des décideurs de l'industrie grâce à des opportunités professionnelles dans une multitude de domaines : développement, édition, financement, production, middleware, marketing, distribution et bien d'autres. La prochaine édition se déroulera à Paris du 29 au 31 octobre 2019.

Dans le cadre de cet événement, un partenariat est établi avec le SPN, le réseau des Professionnels du Numérique, et la région Nouvelle-Aquitaine afin d'être présent à l'événement avec une délégation collective composée d'entreprises et écoles du secteur dans le but de montrer l'attractivité de la filière en région.

A ce jour, plusieurs entreprises du Pôle Image ont manifesté leur intérêt de participer à l'événement, soit en tant qu'exposant, soit en tant que visiteur de la délégation, selon l'offre retenue :

L'offre :

- Un espace individuel de 4m² pour les entreprises exposantes sur un îlot commun
- Un Pass Business pour les entreprises visiteurs donnant accès au salon et aux conférences
- Un Stand de 4m² pour montrer l'attractivité de la filière en Nouvelle-Aquitaine (SPN, Région, Magelis, Angoulême JV, Bordeaux games)
- Une plaquette mettant en valeur les forces de la filière Jeu Vidéo en Nouvelle-Aquitaine
- Une conférence « Attractivité Nouvelle-Aquitaine » de 50 minutes

La délégation prévue :

Exposants : G4F, Headbang Club, Cnam-Enjmin

Visiteurs : Bulwark Studios, Pile Up, Kalank, Lux Lingua, SolidAnim, Rebound CG, Pollen Robotics, Shynipix, Playsoft, IGM, Matchable, Manufacture 43

L'an passé, Magelis avait pris en charge (sans demande de remboursement ultérieure) l'offre choisie par des entreprises du Pôle Image Magelis, les frais de déplacement et de restauration restant à la charge de chacun.

Pour cette année, la logistique étant différente, l'opération est gérée par le SPN et le budget total réparti entre les différents partenaires.

.....

Les membres du Comité Syndical prennent connaissance des informations données.

Acte administratif rendu exécutoire
du fait de sa publication le 25 sept. 2019
et de sa transmission au
représentant de l'Etat le 25 sept. 2019
(Lois de décentralisation des 2 mars et 22 juillet 1982)

Angoulême, le 25 septembre 2019

Signé: Le Président



François BONNEAU
Président du Pôle Image Magelis